

Társasjáték délután - újra

Ezen a napon megrendezése került a társasdélután. Ez már a második ilyen délután volt a tanévben, de még mindig nem unjuk, és személy szerint ezt sokkal jobban élveztem – talán már lehetett tudni, mire számítsunk. Bagáry Attila bácsi először tisztázta a szabályokat, ahogy múltkor is, hiszen a jó együttműködéshez ez nagyon fontos. Ilyen például, hogy a társasjátékok mellett az asztalon nincs kulacs, hiszen olyan játékok is érkeztek hozzánk, ami ma már Magyarországon nem kaphatók. Voltak olyan játékok, amikkel már múltkor is játszottunk, mint a **Kites**, a **Firka futam** vagy a **Trio**, de számos olyan játék érkezett a gurulós bőröndben, melyeket még nem játszottunk – sem együtt, sem otthon.

Először a közös játéktanulás volt, ami hasonlítható az amőbához, csak sokkal izgalmasabb logikai játék. Ez a **4mation**. Könnyen tanulható, nagyszerű szórakozást ígér! Már 6 éves kortól játszható, a cél pedig, hogy a saját színű kockák taktikus elhelyezésével vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan elsőként álljanak a kockáitok egymás mellett. Ez és a már ismert játékok pörgős, 10 perc alatt is játszható játékok. Emellett az első körben a **Gyémántvadászok**kal is lehetett játszani, aminek a játékideje kicsit hosszabb, ~30 perc. Első ránézésre *Indiana Jones* kalandjai juthatnak eszünkbe, de nekünk nem kell guruló sziklatömbök elől menekülni. Minden egyes körben ugyanaz a gyötrő kérdés: vállalod-e a kockázatot, hogy még mélyebbre hatolsz a veszélyes és alattomos barlangba vagy visszatérsz a táborba a már megszerzett drágaköveiddel? A kísértés nagy, hiszen sokat lehet nyerni és rengeteg gyémánt vesz körül. Te mernél kockáztatni?

Ezután következett egy kis szünet, felfrissülés, hogy egy már ismert játékkal, a **Ki20tuk!**-kal játsszunk, közösen, az egész osztály. Egyszerűnek tűnik 20-ig elszámolni, hiszen már alsó tagozatban megtanultuk, de a kis denevérek megnehezítik ezt, hiszen összekeverik a számokat, különböző feladatokat adnak nekünk, mint például amikor a 13 következik, kukorékolj, vagy a 18-nál hajolj meg. Te emlékeznél mindenre?

Az utolsó játék, amit újként tanultunk, az a **Lucky numbers**, mely afféle bingó, sodoku keverék 1–4 játékos részére.

A nap végén szavazást is tartottunk, s a legnépszerűbb játékok a 4mation és a Gyémántvadászok voltak ez alkalommal, de azt hiszem az osztály minden órán tudna együtt játszani.

Remélem még sok ilyen délutánba a lesz részem nekem és az osztályomnak.

Köszönjük a szervezést Kriszti néninek és Timi néniek, és köszönjük Attila bácsinak, hogy ismét eljött hozzánk és ennyi sok játékkal ismerttetett meg bennünket. Sokan írtunk fel néhányat a karácsonyi listánkra.

Írta: Takács Liza, 5.b